

**BALTICS
GAMING
EXPO 1.1**

Powered by
SAMSUNG

SKYTECH

LEAGUE^{of} LEGENDS

TOURNAMENT

RULEBOOK

Bendros sąlygos.....	3
Prizinis fondas	3
Turnyro formatas	3
Registracija bei dalyvavimas.....	5
Turnyro eiga	5
Pusių pasirinkimas.....	5
Atsarginiai žaidėjai ir treneriai.....	5
Sudėties keitimas	6
Placeholders	6
Pauzės.....	6
Transliavimas.....	6
Etiketas.....	7
Nuobaudos	7
Pagalba.....	7
Naudingos nuorodos	7

Dalyvaudami turnyre, sutinkate su taisyklėmis.

Comic Con Baltics pasilieka teisę keisti taisykles bei spręsti situaciją savo nuožiūra, jeigu ji nėra aprašyta taisyklėse.

Bendros sąlygos

1. Turnyre gali dalyvauti visi asmenys, turintys nuolatinę gyvenamąją vietą išvardintose valstybėse: **Lietuvoje, Latvijoje, Estijoje, Lenkijoje, Suomijoje, Švedijoje, Norvegijoje, Danijoje.**
 - 1.1. Bent vienam žaidėjui neturint nuolatinės gyvenamosios vietos minėtose valstybėse – diskvalifikuojama visa komanda.
2. Turnyro dalyvių amžius yra ribojamas pagal *League of Legends* žaidimo minimalų amžiaus cenzą – 13 metų ir vyresni asmenys.
 - 2.1. Finaliniame etape dalyvaujantiems nepilnamečiams žaidėjams (kuriems yra mažiau nei 18 metų) reikalingas jų tėvų arba globėjų raštiškas sutikimas.
3. Prizai išduodami tik 1. taisyklių punkte išvardintose teritorijose.
 - 3.1. Daiktiniai prizai gali būti siunčiami tik į 1. taisyklių punkte išvardintas teritorijas.
 - 3.2. Piniginiai prizai išmokami tik į 1. taisyklių punkte išvardintose teritorijose registruotų bankų sąskaitas.
 - 3.2.1. Jei žaidėjas neturi banko sąskaitos, piniginis prizas gali būti išmokėtas žaidėjo nurodytam atstovui, turinčiam banko sąskaitą 1. taisyklių punkte išvardintose teritorijose.
4. Komandą gali sudaryti 5 pagrindiniai žaidėjai, 2 atsarginiai žaidėjai bei vienas treneris.
 - 4.1. Prizai paskirstomi 5 komandos nariams lygiomis dalimis.
 - 4.2. Prizas gali būti suteiktas atsarginiam žaidėjui ir/arba treneriui, jeigu komandos sutarimu nurodoma, kad tam tikras komandos nario prizas perleidžiamas atsarginiam žaidėjui ir/arba treneriui.
5. Profesionalūs žaidėjai (žaidėjai, aktyviai dalyvaujantys *Riot Games* įsteigtose lygose) dalyvauti turnyre gali tik gavę leidimą iš *Riot Games* ir privalo jį pateikti ne vėliau kaip likus 2 savaitėms iki finalinio etapo pradžios.

Prizinis fondas

Comic Con Baltics 2025 League of Legends turnyrą sudaro 3,000 € prizinis fondas, kuris yra paskirstytas prizinėms vietoms pateikta tvarka:

🏆 1 vieta – 1,500 €

🏆 2 vieta – 750 €

🏆 3 ir 4 vieta – po 375 €

Turnyro formatas

Pirmasis kvalifikacinis etapas:

- Data: 2025 m. gegužės 3 d., 12:00* GMT +3 (*Lietuvos vasaros laikas*)
- Formatas: *BO1, Single-Elimination*
- Nuoroda: <https://cutt.ly/CCB2025LOLQUAL1>
- Online

Antrasis kvalifikacinis etapas:

- Data: 2025 m. gegužės 4 d., 12:00* GMT +3 (*Lietuvos vasaros laikas*)
- Formatas: *BO1, Single-Elimination*
- Nuoroda: <https://cutt.ly/CCB2025LOLQUAL2>
- Online

1. Kvalifikacinis etapas vykdomas tol, kol turnyrinėje lentelėje lieka 4 komandos.
 - 1.1. Tuomet likusios komandos yra kviečiamos žaisti kitame etape, tačiau kvalifikaciniame etape tęsia žaidimą, kad būtų nuspręstas tolimesnis komandų pasiskirstymas.
 - 1.1.1. Komandos pagal kvalifikaciniame etape pasiektus rezultatus atkrintamosiose yra skirstomos pagal žemiau esančią tvarką:
 - Pirmasis kvalifikacinis etapas: #1, #2, #5, #6
 - Antrasis kvalifikacinis etapas: #3, #4, #7, #8
 - 1.2. Komandoms, patekusioms į atkrintamąsias pirmame kvalifikaciniame etape, antrame kvalifikaciniame etape dalyvauti draudžiama.
 - 1.3. Komandoms, iškritusioms pirmame kvalifikaciniame etape, antrame dalyvauti leidžiama.

Atkrintamosios – TOP 8 (pirmoji diena):

- Data: 2025 m. gegužės 7 d., 19:00* GMT +3 (*Lietuvos vasaros laikas*)
- Formatas: *BO1, Double-Elimination*
 - o Atkrintamųjų etapo turnyrinėje lentelėje visos komandos pradeda viršutinėje lentelės pusėje ir yra paskirstomos žaisti tarpusavyje šia tvarka:
 - Seed #1 – Seed #8
 - Seed #4 – Seed #5
 - Seed #2 – Seed #7
 - Seed #3 – Seed #6
 - o Pralaimėjus žaidimą viršutinėje turnyrinės lentelės pusėje, komanda nukrenta į apatinę turnyrinės lentelės pusę ir tęsia dalyvavimą prieš kitas apatinėje turnyrinės lentelės pusėje esančias komandas.
 - o Pralaimėjus žaidimą apatinėje turnyrinės lentelės pusėje, komanda iškrenta iš turnyro.
 - o Pirmoji atkrintamųjų diena tęsiama tol, kol turnyrinėje lentelėje lieka 4 komandos.
- Nuoroda: <https://cutt.ly/CCB2025LOLPLAYOFF>
- Online

Atkrintamosios – TOP 4 (antroji diena):

- Data: 2024 m. gegužės 8 d., 19:00* GMT +3 (*Lietuvos vasaros laikas*)
- Formatas: *BO3, Double-Elimination*
 - o Antroji atkrintamųjų diena tęsiama nuo pirmosios atkrintamųjų dienos pabaigos.
 - o Atkrintamųjų etapas antrą dieną tęsimas tol, kol lieka dvi komandos.
- Nuoroda: <https://cutt.ly/CCB2025LOLPLAYOFF>
- Online

Finalas:

- Data: 2024 m. gegužės 24 d., 11:00* GMT +3 (*Lietuvos vasaros laikas*)
- Formatas: *BO5, Hard Fearless Draft*
 - o Čempioną galima pasirinkti tik vieną kartą visos serijos metu (nepriklausomai nuo komandos).
- Offline
 - o Kiekvienai komandai yra skiriamas iki 600 € biudžetas kelionės išlaidoms padengti.

2. Visi turnyro etapai vykdomi *Challengermode* platformoje, *Europe West (EUW)* serveryje, *Tournament Draft* nustatymu.

- 2.1. Išskyrus finalą, kuris bus vykdomas *Tournament Realm (TR)* serveryje, už *Challengermode* platformos ribų.

Registracija bei dalyvavimas

Likus 60 minučių iki turnyro pradžios, visi dalyviai privalo dar kartą patvirtinti dalyvavimą turnyre *Challengermode* platformoje (*check-in*), kitaip jų komandos nebus įtraukiamos į turnyrinę lentelę.

1. Norint dalyvauti turnyre, visi nariai privalo:
 - 1.1. Užsiregistruoti *Challengermode* platformoje.
 - 1.2. Prijungti savo *League of Legends* paskyrą prie savo *Challengermode* paskyros.
 - 1.2.1. Visos turnyro partijos turi būti žaidžiamos tik su prijungta prie *Challengermode League of Legends* paskyra.
 - 1.3. Komandos kapitonas sukuria komandą *Challengermode* platformoje ir į ją kviečia savo komandos narius.
 - 1.4. Prisijungti prie *Comic Con Baltics* Discord kanalo komunikacijos tikslams:
<https://discord.gg/ccbaltics>
2. Komanda įtraukiama į turnyro dalyvių sąrašą tik tada, kai komandoje surenkami mažiausiai penki žaidėjai.
3. Žaidėjas gali priklausyti tik vienai komandai.

Turnyro eiga

1. Komandos kvalifikacinio etapo turnyrinėje lentelėje yra paskirstomos automatiškai, pagal automatinę *Challengermode* skirstymo sistemą.
2. Prieš kiekvieno žaidimo pradžią duodamas 10 minučių pasiruošimo periodas:
 - 2.1. Visi komandų nariai privalo paspausti dalyvavimo patvirtinimo mygtuką *Ready Challengermode* platformoje.
 - 2.2. Visų komandų nariams pasiruošus, suteikiamas turnyro kodas, kuris yra įvedamas *League of Legends* žaidimo *Enter Tournament Code* skiltyje.
 - 2.3. Visiems komandų nariams esant žaidimo kambaryje, žaidimas nedelsiant turi būti pradedamas.
 - 2.3.1. Žaidimo kambaryje negali būti jokių pašalinių asmenų, išskyrus žaidėjus bei trenerius.
3. Pasibaigus žaidimui, jo rezultatas yra automatiškai fiksuojamas *Challengermode* platformoje ir laimėjusi komanda tęsia dalyvavimą.

Pusių pasirinkimas

1. Komanda, turnyrinėje lentelėje turinti aukštesnį *seed*, įgyja teisę pasirinkti, kurioje pusėje žais prieš žaidimo pradžią.
 - 1.1. Kuo žemesnis skaičius, tuo aukštesnis *seed* (pvz. #1 yra aukščiau už #3).
2. BO3 ir BO5 serijose, 1. punktas galioja tik pirmajam žaidimui. Kituose žaidimuose pusę pasirenka pralaimėjusi komanda.

Atsarginiai žaidėjai ir treneriai

1. Kiekvienai komandai leidžiama turėti maksimaliai du atsarginius žaidėjus bei vieną trenerį.
 - 1.1. Atsarginiai žaidėjai bei treneris turi būti užregistruoti į komandą prieš turnyro pradžią.
 - 1.2. Treneris gali užimti atsarginio žaidėjo rolę.
2. Atsarginiai žaidėjai gali būti įtraukiami į pagrindinę sudėtį prieš kiekvieno žaidimo pradžią.

Sudėties keitimas

Komandos kapitonui draudžiama keisti komandos sudėtį (pridėti, ištrinti komandos narius) prasidėjus turnyru (t. y. nuo kvalifikacinio etapo pradžios).

Placeholders

1. *Placeholder* naudojimas yra leidžiamas, tačiau, jei ketinama juos naudoti, kitai komandai turi būti pranešama iš anksto *Challengermode* platformoje arba žaidimo kambaryje, prieš pradėdant *Champion Select* fazę.
2. Žaidimo *Champion Select* fazėje, prieš pasirenkant *placeholder*, jo atitikmuo turi būti pranešamas kitai komandai.
3. Pasibaigus *Champion Select* fazei su *placeholder* pasirinkimais, *Champion Select* fazė yra restartuojama su tikraisiais pasirinkimais.
4. Jei gaunamas abiejų komandų sutikimas, *Champion Select* fazę leidžiama vykdyti naudojant išorinius įrankius, tokius kaip <https://draftlol.dawe.gg/>.

Pauzės

Iškilus techniniams nesklandumams, komandos gali stabdyti žaidimą su */pause* funkcija.

1. Komandai kiekvienam žaidimui suteikiama 10 minučių pauzės laiko.
2. Komandos gali stabdyti žaidimą esant žemiau pateiktoms situacijoms:
 - 2.1. Žaidėjas netikėtai yra atjungiamas nuo žaidimo.
 - 2.2. Žaidėjas patiria programinės arba aparatinės įrangos gedimą.
 - 2.3. Sveikatos sutrikimai.
 - 2.4. Kiti trukdžiai, kurie kenkia žaidėjui arba žaidimui ir pateisina žaidimo sustabdymą.
3. Pauzės priežastis turi būti nurodyta kitai komandai.
4. Pasibaigus pauzės laikui, žaidimas nedelsiant turi būti tęsiamas.
 - 4.1. Žaidėjui nepavykus prisijungti atgal į žaidimą, komanda gali rinktis pasiduoti arba tęsti žaidimą keturiose.
 - 4.2. Kita komanda turi teisę suteikti savo pauzės laiko, tačiau neprivalo to daryti.
5. Išsprendus nesklandumus, žaidimas negali būti tęsiamas tol, kol negaunamas patvirtinimas tęsti žaidimą iš abiejų komandų, išskyrus 4 punkte apibrėžtai situacijai.
 - 5.1. Laukiant kitos komandos patvirtinimo tęsti žaidimą, skaičiuojamas kitos komandos pauzės laikas.

Transliavimas

Žaidėjai yra skatinami transliuoti žaidimus iš savo perspektyvos, laikantis šių taisyklių.

1. Rekomenduojamas transliacijos atsilikimas (*delay*) – 2 minutės.
2. Turnyro dalyviams transliuoti leidžiama tik kvalifikacinius etapus bei atkrintamąsias, išskyrus finalą.

Etiketas

Visi turnyro dalyviai tiek organizatoriams, tiek kitiems žaidėjams privalo rodyti garbingą bei sportišką elgesį.

Interpretuojant sportišką arba nesportišką elgesį, remiamasi šiais ištekliais:

League of Legends Code of Conduct:

<https://www.leagueoflegends.com/en-us/event/league-of-legends-code-of-conduct/>

Nuobaudos

Pažeidus bet kurią iš šių taisyklių, žaidėjui arba komandai gresia šios nuobaudos:

- Įspėjimas
- *Champion Select* fazės apribojimai
- Laimėjimų mažinimas (prizinių vietų laimėtojams)
- Žaidėjo diskvalifikacija
- Komandos diskvalifikacija

Pagalba

Kilus papildomiems klausimams, galima kreiptis į turnyro organizatorius per žemiau pateiktus išteklius:

Challengermode:

<https://www.challengermode.com/s/CCBaltics>

Discord:

<https://discord.gg/ccbaltics>

Naudingos nuorodos

1. Kaip užregistruoti naują paskyrą *Challengermode* platformoje:
<https://support.challengermode.com/en/start-here/how-to-sign-up-tochallengermode>
2. Kaip susieti savo *League of Legends* paskyrą su savo *Challengermode* paskyra:
<https://support.challengermode.com/en/my-account/add-your-league-oflegends-summoner>
3. Kaip užsiregistruoti į turnyrą:
<https://support.challengermode.com/en/participate-in-a-tournament/how-tojoin-a-tournament>
4. Kaip panaudoti gautą *Tournament Code* ir prisijungti prie žaidimo kambario:
<https://support.challengermode.com/en/game-specific/how-to-use-atournament-code>
5. Kaip įtraukti atsarginius žaidėjus į pagrindinę komandos sudėtį:
<https://support.challengermode.com/en/participate-in-atournament/substitutes-and-lineup-changes>